

## СИНТЕЗ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СИСТЕМЫ МНОГОЦЕЛЕВОГО УПРАВЛЕНИЯ МЕТОДОМ СЕТЕВОГО ОПЕРАТОРА\*

Х.М. Атиенсия Вильягомес<sup>1</sup>, А.И. Дивеев<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Российский университет дружбы народов  
ул. Орджоникидзе, 3, Москва, Россия, 115419

<sup>2</sup>Вычислительный центр им. А.А. Дородницына  
Российской академии наук  
ул. Вавилова, 40, Москва, Россия, 119333

Рассматривается задача синтеза интеллектуальной системы многоцелевого управления. В задаче необходимо найти управление, которое обеспечивает достижение нескольких целей и минимизирует значение критерия качества. Цели управления заданы в виде точек пространства состояний, которые необходимо достичь в процессе управления. Особенностью задачи является то, что управление ищем в виде двух многомерных разнотипных функций координат пространства состояний. Одна функция обеспечивает достижение объектом частной цели, а другая функция, логическая, обеспечивает переключение частных целей. Для решения задачи синтеза многоцелевого управления используется метод сетевого оператора.

**Ключевые слова:** интеллектуальная система управления, метод сетевого оператора.

Рассмотрим задачу синтеза системы управления с несколькими целями управления.

Задана модель объекта управления

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{f}(\mathbf{x}, \mathbf{u}), \quad (1)$$

$$\mathbf{y} = \mathbf{r}(\mathbf{x}), \quad (2)$$

где  $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n$ ,  $\mathbf{u} \in U \subseteq \mathbf{R}^m$ ,  $m \leq n$ ,  $\mathbf{y} \in \mathbf{R}^l$ ,  $l \leq n$ ,  $U$  — ограниченное замкнутое множество.

Для системы (1) заданы начальные условия

$$\mathbf{x}(0) = \mathbf{x}^0. \quad (3)$$

Задано множество целевых состояний

$$G = (\tilde{\mathbf{y}}^0, \dots, \tilde{\mathbf{y}}^d), \quad (4)$$

причем  $\mathbf{r}(\mathbf{x}^0) = \tilde{\mathbf{y}}^0$ .

Задан критерий качества управления

$$J = \int_0^{t_f} f_0(\mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)) dt \rightarrow \min, \quad (5)$$

где  $t_f$  — время управления, которое ограничено,  $t_f < t^+$ , но не задано.

\* Работа выполнена при поддержке грантов РФФИ № 14-08-00008-а и № 13-08-00523-а.

Необходимо найти управление в форме

$$\mathbf{u} = \mathbf{h}(\mathbf{x}), \quad (6)$$

которое обеспечивает достижение последовательно всех целевых точек (4) и минимизирует функционал (5).

Для перехода к задаче синтеза интеллектуальной системы управления необходимо обеспечить в системе возможность выбора. Для этой цели заменим требование попадания объекта в каждую целевую точку (4) попаданием в окрестность целевой точки.

$$\left| G_i^j(\tilde{y}^j) \right| \leq \varepsilon \quad i = \overline{1, l_j}, \quad j = \overline{0, d-1}, \quad (7)$$

где  $\varepsilon$  — малая положительная величина.

В результате получаем компромисс между точностью и скоростью достижения целевых точек. Для реализации управления необходимо каждый раз решать задачу выбора между точным достижением текущей цели и определением момента перехода на другую цель. Очевидно, что в системе управления помимо регулятора обратной связи, обеспечивающего достижение к текущей цели, необходимо иметь логический блок, осуществляющий переключение целей. Для решения задачи используем метод сетевого оператора [1—5; 7], который позволяет численно находить математические выражения в виде целочисленных матриц. Используем два сетевых оператора, функциональный и логический [2].

Управление (6) представим в виде функции, зависящей от расстояния до цели

$$\mathbf{u} = \mathbf{h}(\mathbf{x}, \tilde{\mathbf{y}}^k - \mathbf{r}(\mathbf{x})), \quad (8)$$

где  $k$  — номер текущей целевой точки.

В любой момент времени  $t_i$  номер текущей целевой точки определяем с помощью логической функции

$$k(t_i) = k(t_{i-1}) + \mathbf{v}(\|\Delta\tilde{\mathbf{y}}^k\|, \|\Delta\tilde{\mathbf{y}}^{k+1}\|), \quad k = \overline{0, d-1}, \quad (9)$$

где  $\|\Delta\tilde{\mathbf{y}}^k\| = \|\tilde{\mathbf{y}}^k - \mathbf{r}(\mathbf{x}(t_i))\|$ ,  $\|\Delta\tilde{\mathbf{y}}^{k+1}\| = \|\tilde{\mathbf{y}}^{k+1} - \mathbf{r}(\mathbf{x}(t_i))\|$ ,  $\mathbf{v}(\Delta\mathbf{y}^k, \Delta\mathbf{y}^{k+1})$  — предикатная функция,  $k(t_i) = k(t_{i-1}) + \mathbf{v}(\|\tilde{\mathbf{y}}^k - \mathbf{r}(\mathbf{x}(t_i))\|, \|\tilde{\mathbf{y}}^{k+1} - \mathbf{r}(\mathbf{x}(t_i))\|)$

$$\mathbf{v}(\|\Delta\mathbf{y}^k\|, \|\Delta\mathbf{y}^{k+1}\|): \mathbf{R}_{\geq 0}^l \times \mathbf{R}_{\geq 0}^l \rightarrow \{0, 1\}. \quad (10)$$

При синтезе управления вместе с синтезирующей функцией (6) необходимо найти и функцию (10) для переключения целевых точек. Обе функции (6) и (10) должны обеспечивать минимум функционалов качества (5) и точности

$$J_1 = \max_k \min_t \left\{ \|\mathbf{y}^k - \mathbf{r}(\mathbf{x}(t))\| \right\} \rightarrow \min. \quad (11)$$

Время управления  $t_f$  определяем по последней целевой точке

$$t_f = t, \text{ если } \|y^d - \mathbf{r}(\mathbf{x}(t))\| \leq \varepsilon, \quad (12)$$

где  $\varepsilon$  — малая положительная величина.

Критерий (5) заменим суммой частных критериев

$$J_2 = \sum_{j=0}^{k-1} \left( \int_0^{t_j} f_{0,j}(\mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)) dt \right) \rightarrow \min. \quad (13)$$

Построим предикатную функцию (10), выполним дискретизацию значений ее аргументов

$$v(\|\Delta \mathbf{y}^k\|, \|\Delta \mathbf{y}^{k+1}\|) = g(z_1, z_2), \quad (14)$$

где  $g(z_1, z_2)$  — логическая функция,

$$g(z_1, z_2): \{0,1\} \times \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}, \quad (15)$$

где  $z_1 = d(\|\Delta \mathbf{y}^k\|)$ ,  $z_2 = d(\|\Delta \mathbf{y}^{k+1}\|)$ ,  $d(\|\Delta \mathbf{y}^k\|)$  — функция дискретизации, например, в виде  $d(A) = 1$ , если  $A > C$ , где  $d(A) = \begin{cases} 1, & \text{если } A > C \\ 0 & \text{— иначе} \end{cases}$ , где  $C$  — константа, величина которой зависит от конкретной задачи.

Теперь задача заключается в том, чтобы найти управления в форме

$$\mathbf{u} = \mathbf{h}(\mathbf{x}, \mathbf{v}), \quad (16)$$

где  $\mathbf{v}$  — целочисленный вектор, определяющий управления для решения частной задачи  $j$ .

Управления (16) должно обеспечить достижения минимумов функционалов (11) и (13).

В качестве примера рассмотрим следующую математическую модель:

$$\dot{x}_1 = x_2, \quad \dot{x}_2 = u,$$

где  $x_1, x_2$  — координаты на плоскости.

На управление наложены ограничения  $-1 < u < +1$ .

Траектория движения задана набором точек  $P = \left( [x_1^j \quad x_2^j]^T : j = \overline{1, k} \right)$ .

$$P = \left( [2 \quad 0]^T, [1 \quad -1]^T, [-1 \quad -1]^T, [-2 \quad 0]^T, [-1 \quad 1]^T, [1 \quad 1]^T \right).$$

Необходимо найти управление, чтобы минимизировать две целевые функции объекта. Первый функционал определяет точность движения по траектории, а второй — время прохождения траектории.

$$J_1 = \sum_{j=1}^4 \min_t \left\{ \sqrt{(x_1(t) - x_1^j)^2 + (x_2(t) - x_2^j)^2} \right\} + \sum_{j=1}^4 k(j) \rightarrow \min,$$

$$J_2 = t_f + \sum_{j=1}^4 k(j) \rightarrow \min,$$

где  $t_f = \begin{cases} t, & \text{если } \sqrt{\sum_{\alpha} (x_{\alpha}(t) - x_{\alpha}^j)^2} < \varepsilon, \quad \alpha = 1, 2, \\ t^+, & \text{иначе} \end{cases}$

$$k(j) = \begin{cases} 0, & \text{если } \min_t \left\{ \sqrt{(x_1(t) - x_1^j)^2 + (x_2(t) - x_2^j)^2} \right\} < 0,05, \\ 2 & \text{— иначе.} \end{cases}$$

Задачей логического управления заключалась в обеспечении переключения точек траектории

$$j = j + v(\mathbf{y}),$$

где  $\mathbf{y} = [y_1 \ y_2 \ y_3 \ y_4]^T$ ,

$$y_1 = \begin{cases} 1, & \text{если } |x_1^j - x_1(t)| \leq \Delta, \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}, \quad y_2 = \begin{cases} 1, & \text{если } |x_2^j - x_2(t)| \leq \Delta, \\ 0, & \text{иначе} \end{cases},$$

$$y_3 = \begin{cases} 1, & \text{если } (x_1^j - x_1(t))\dot{x}_1(t) > 0, \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}, \quad y_4 = \begin{cases} 1, & \text{если } (x_2^j - x_2(t))\dot{x}_2(t) > 0, \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}.$$

Начальные значения для моделирования были  $x_1(0) = 1, x_2(0) = 1$ .

Полученные матрицы арифметического и логического сетевых операторов имеют вид

$$\Psi = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 6 & 0 & 18 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 6 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 4 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 15 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 18 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 5 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Omega = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Конкретные виды функций, соответствующие унарным и бинарным операциям, указанным в полученных матрицах сетевых операторов соответствуют таблице, приведенной в приложении к работе [1].

На рис. 1, 2 показаны результаты моделирования.

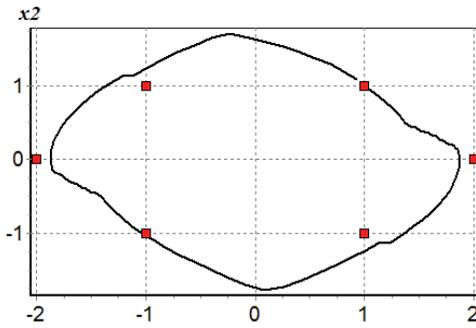


Рис. 1. Траектория движения на плоскости  $x_1, x_2$

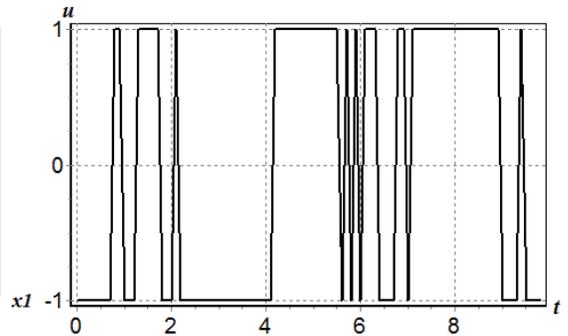


Рис. 2. Управление  $u$

Время движения по всей траектории составило 9,80 с. При оптимальном по быстродействию управлении, при точном прохождении всех точек, время движения по траектории, рассчитанное по формуле из работы [6]:

$$T(x_0) = \begin{cases} x_2^j + 2\sqrt{x_1^j + (x_2^j)^2 / 2}, & \text{если } [x_1(t) \ x_2(t)]^T \text{ не ниже } AB \\ -x_2^j + 2\sqrt{-x_1^j + (x_2^j)^2 / 2}, & \text{если } [x_1(t) \ x_2(t)]^T \text{ не выше } AB \end{cases},$$

где  $AB$  — линия переключения, составило бы  $\tilde{t} = 1,4495 + 3,4495 + 2,8284 + 1,4495 + 3,4495 + 2,8284 = 15,4548$  с.

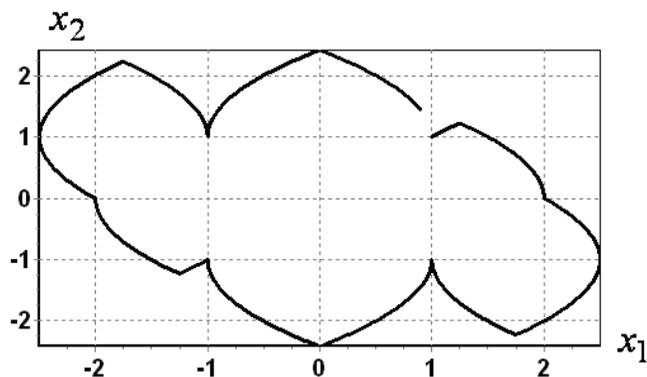


Рис. 3. Оптимальная по быстродействию траектория

На рис. 3 приведена оптимальная по быстродействию траектория движения объекта.

#### ЛИТЕРАТУРА

- [1] Дивеев А.И., Софронова Е.А. Метод сетевого оператора и его применение в задачах управления. — М.: Изд-во РУДН, 2012. [Diveev A.I., Sofronova E.A. Metod setevogo operatora i yego primeneniye v zadachakh upravleniya. — М.: Izd-vo RUDN, 2012.]
- [2] Дивеев А.И., Софронова Е.А. Идентификация системы логического вывода методом сетевого оператора // Вестник РУДН. Серия «Инженерные исследования». — 2010. — № 4. — С. 51—58. [Diveev A.I., Sofronova E.A. Identifikatsiya sistemy logicheskogo vyvoda metodom setevogo operatora // Vestnik RUDN. Seriya «Inzhenernyye issledovaniya». — 2010. — № 4. — S. 51—58.]
- [3] Дивеев А.И., Северцев Н.А. Метод сетевого оператора для синтеза системы управления спуском космического аппарата при неопределенных начальных условиях // Проблемы машиностроения и надежности машин. — 2009. — № 3. — С. 85—91. [Diveev A.I., Severtsev N.A. Metod setevogo operatora dlya sinteza sistemy upravleniya spuskom kosmicheskogo apparata pri neopredelennykh nachalnykh usloviyakh // Problemy mashinostroyeniya i nadezhnosti mashin. — 2009. — № 3. — S. 85—91.]
- [4] Дивеев А.И., Северцев Н.А., Софронова Е.А. Синтез системы управления метеорологической ракетой методом генетического программирования // Проблемы машиностроения и надежности машин. — 2008. — № 5. — С. 104—108. [Diveev A.I., Severtsev N.A., Sofronova E.A. Sintez sistemy upravleniya meteorologicheskoy raketoy metodom geneticheskogo programmirovaniya // Problemy mashinostroyeniya i nadezhnosti mashin. — 2008. — № 5. — S. 104—108.]
- [5] Дивеев А.И., Шмалько Е.Ю. Многокритериальный структурно-параметрический синтез системы управления спуском космического аппарата на основе метода сетевого оператора // Вестник РУДН. Серия «Инженерные исследования». — 2008. — № 4. — С. 86—93. [Diveev A.I., Shmalko Ye.Yu. Mnogokriterialnyy strukturno-parametricheskii sintez sistemy upravleniya spuskom kosmicheskogo apparata na osnove metoda setevogo operatora // Vestnik RUDN. Seriya «Inzhenernyye issledovaniya». — 2008. — № 4. — S. 86—93.]
- [6] Болтянский В.Г. Математические методы оптимального управления. — М.: Изд-во «Науки», 1969. [Boltyanskiy V.G. Matematicheskiye metody optimalnogo upravleniya. — М.: Izd-vo «Nauki», 1969.]

- [7] *Atiенсия Villagomez J.M., Diveev A.I., Sofronova E.A.* The Network Operator Method for Synthesis of Intelligent Control System // 7th IEEE Conference on Industrial Electronics and Applications (ICIEA) (978-1-4577-2119-9/12/\$26.00©2012 IEEE), Singapore, July 2012. P. 169—174.

## **THE SYNTHESIS OF INTELLIGENT MULTI-OBJECTIVE CONTROL SYSTEM**

**J.M. Atiенсия Villagomez<sup>1</sup>, A.I. Diveev<sup>2</sup>**

<sup>1</sup>Cybernetics and mechatronics department  
Peoples' Friendship University of Russia  
*Ordjonikidze str., 3, Moscow, Russia, 115419*

<sup>2</sup>Dorodnicyn Computer Center  
of Russian Academy of Sciences  
*Vavilov str., 40, Moscow, Russia, 119333*

This paper presents the synthesis problem of intelligent multi-objective control system. For given mathematical model of control object, control objectives, performance criterion, constraints, it is necessary to search a control that achieves several objectives and minimizes the value of the performance criterion. Control objectives are defined as points of the state-space to be achieved in the control process. The feature of the problem is that we search for the control in the form of two different types of multi-dimensional functions of the state-space coordinates. One function achieves a particular goal, and another function, logical, provides switching between the particular goals. To solve the synthesis problem of multi-objective control we use the network operator method.

**Key words:** Intelligent control, network operator.